

# “Tales”, non solo giochi e fumetti. E dal primo maggio apre la Tower Escape



**ESTE.** «“More than just comics and games”, perché sarà molto più che una semplice manifestazione di giochi e fumetti». Sembrano avere le idee chiare **Andrea Maggiolo** e **Decio Sacco**, membri dell’associazione “**Di Regola Arte**” di **Montagnana** e organizzatori della prima edizione di “**Tales**”, l’evento in programma all’interno del **Castello Carrarese** nel weekend del **21 e 22 maggio**. Per due giorni il **Foro Boario** sarà riempito da **stand** dedicati, appunto, al mondo del gioco e del fumetto, ma non solo. «Il nostro obiettivo è costruire un’esperienza **partecipativa**, non realizzare una fiera come tante se ne trovano in giro» spiegano Sacco e Maggiolo. “**Ne avrai da raccontare**” è il pay-off della manifestazione, nata da una costola dello staff di **Este in Gioco**, l’altra rassegna

ludica ospitata all'ombra della Porta Vecchia, che anche quest'anno troverà spazio all'interno della **Pescheria Vecchia** di via D'Azeglio. «Volevamo valorizzare questo spazio all'aperto, davvero unico nel suo genere» dicono riferendosi ai Giardini del Castello.

“Tales” contiene diverse anime e per questo è strutturata in diverse **aree tematiche** - Medieval, Modern, Games, Comics, Steampunk, The Hobbist, Party -, ciascuna con il proprio **mercato fieristico** e le proprie **attrazioni** («è l'essenza di Tales: vari tipi di storie che si raccontano in modo diverso»). Tra queste ci sono **Alduin**, un drago animatronico di quattro metri e mezzo proveniente dal videogioco “**Skyrim**”, una replica di **Kitt**, l'auto parlante di “**Supercar**”, e il **Trono di Spade** dell'omonima serie tv. Ricca anche l'offerta ludica, con la possibilità di provare diversi **giochi di carte** e **da tavolo** e di prendere parte a **tornei** di Krosmaster Arena, Warhammer 40K e il celebre **Magic The Gathering**. Non sarà difficile, inoltre, avvistare qualche “**cosplayer**”, appassionati con indosso il costume del proprio personaggio preferito. Per loro disponibile una photo area ad accesso limitato. Aperto fino al 10 maggio il **concorso** per aggiudicarsi il **Premio del Racconto a Fumetti Tales**; per maggiori informazioni, scrivere a [info@talescomicsandgames.it](mailto:info@talescomicsandgames.it). Climax della rassegna è la **Zombie Run** in programma nel pomeriggio di **sabato 21**, dove si sfideranno due squadre, Sopravvissuti e Zombie, questi ultimi truccati da professionisti del mestiere. Diversi i premi in palio, destinati ai migliori giocatori di ciascuna fazione: il survivor che guadagna più punti di sopravvivenza e il non-morto che ottiene più scalpi. «Ma non è una gara podistica» avvertono gli organizzatori. La competizione di Este è la prima **tappa** del **campionato nazionale delle corse zombie**. Per **isciversi** è sufficiente compilare [questo form](#).

Ma non è finita qui: dall'**1** al **29 maggio** la **Torre del Soccorso** farà da cornice alla prima “**Tower Escape**” **d'Italia**, declinazione della più celebre “**Escape Room**”, un format importato dall'estero da due giovani imprenditori padovani, Roberto Saab e Niccolò Petrini, e diventato ormai un vero fenomeno internazionale. Ogni **squadra** di giocatori proverà a risolvere tutti gli **enigmi** presenti per poter fuggire dalla **stanza** in cui è rinchiusa, entro i sessanta minuti effettivi di gioco. Durante l'ora a disposizione i **partecipanti**, dai **sei** agli **otto** per ciascuna squadra, potranno comunicare all'esterno solo con un walkie talkie, attraverso cui riceveranno fino a un massimo di **tre indizi**. La prova atestina è caratterizzata da una complessità maggiore, essendo la torre suddivisa in **tre**

**livelli:** per passare al successivo è necessario completare tutti gli enigmi del piano precedente. «Pare - svelano Maggiolo e Sacco - che tutti i rompicapo siano a **tema medievale**, e alcuni di essi potrebbero essere incentrati sulla **storia di Este**». **Uscire** da un'Escape Room è generalmente molto difficile: appena il **3%** delle squadre partecipanti riesce nell'impresa. «Non c'è un premio per chi riesce a completare il gioco, ma solo una grande **soddisfazione**. E' sicuramente un'esperienza da cui si esce arricchiti» chiudono gli organizzatori. Dal **lunedì** al **venerdì** la Tower Escape è aperta dalle **14.30** alle **22.30**, il **sabato** e la **domenica** dalle **09.30** alle **22.30**. Per info, costi e prenotazioni è possibile cliccare [\*\*qui\*\*](#).